**Подвиг 10 (на повторение).** В программе объявлены два класса и глобальная переменная:

CURRENT\_OS = 'windows' # 'windows', 'linux'

class WindowsFileDialog:

def \_\_init\_\_(self, title, path, exts):

self.\_\_title = title # заголовок диалогового окна

self.\_\_path = path # начальный каталог с файлами

self.\_\_exts = exts # кортеж из отображаемых расширений файлов

class LinuxFileDialog:

def \_\_init\_\_(self, title, path, exts):

self.\_\_title = title # заголовок диалогового окна

self.\_\_path = path # начальный каталог с файлами

self.\_\_exts = exts # кортеж из отображаемых расширений файлов

Вам необходимо объявить класс с именем FileDialogFactory (фабрика классов), который бы при выполнении команды:

dlg = FileDialogFactory(title, path, exts)

возвращал объект класса WindowsFileDialog, если CURRENT\_OS равна строке 'windows', в противном случае - объект класса LinuxFileDialog. Объект самого класса FileDialogFactory создаваться не должен.

Для реализации такой логики, объявите внутри класса FileDialogFactory два статических метода:

def create\_windows\_filedialog(title, path, exts) - для создания объектов класса WindowsFileDialog;  
def create\_linux\_filedialog(title, path, exts) - для создания объектов класса LinuxFileDialog.

Эти методы следует вызывать в магическом методе \_\_new\_\_() класса FileDialogFactory. Подумайте, как это правильно сделать, чтобы не создавался объект самого класса, а лишь возвращался объект или класса WindowsFileDialog, или класса LinuxFileDialog.

Пример использования класса (эту строчку в программе не писать):

dlg = FileDialogFactory('Изображения', 'd:/images/', ('jpg', 'gif', 'bmp', 'png'))

P.S. В программе нужно дополнительно объявить только класс FileDialogFactory. На экран выводить ничего не нужно.

CURRENT\_OS = 'windows' # 'windows', 'linux'

class WindowsFileDialog:

def \_\_init\_\_(self, title, path, exts):

self.\_\_title = title # заголовок диалогового окна

self.\_\_path = path # начальный каталог с файлами

self.\_\_exts = exts # кортеж из отображаемых расширений файлов

class LinuxFileDialog:

def \_\_init\_\_(self, title, path, exts):

self.\_\_title = title # заголовок диалогового окна

self.\_\_path = path # начальный каталог с файлами

self.\_\_exts = exts # кортеж из отображаемых расширений файлов

# здесь объявляйте класс FileDialogFactory